사용자 앱

1. [설정]
   * 나의 알림 소리 – 띵동, 띵
   * 나의 언어 – 한글, 영어
2. [스캔 버튼]
   * 주변 사운드마크 스캔 (SOUNDMARK\_SCAN)
3. [현재 탭]
   * 현재 스캔된 사운드마크 리스트를 화면에 디스플레이 (기본 정보만 표시)
   * 발견되는대로 리스트를 업데이트
4. [이전 탭]
   * 이전에 선택했던 사운드마크 리스트를 화면에 디스플레이 (최대 10개)
5. 사용자가 원하는 사운드마크 선택
6. [상세정보 버튼]
   * 선택된 사운드마크에 상세정보 요청 (SOUNDMARK\_INFO + 언어)
   * 클라우드 서버를 통해 해당 사운드마크 상세 정보를 조회
7. [위치확인 버튼]
   * 선택된 사운드마크에 알림소리 요청 (SOUNDMARK\_LOCATE + 사운드 종류/볼륨/길이)
   * 마지막 요청했던 사운드마크에 알림소리 반복 요청 (예: # + L1)
   * 자주 사용하는 사운드마크를 단축번호에 저장해 언제든 바로 요청할 수 있는 옵션 제공

사운드마크

1. 앱의 요청 신호를 스캔
2. SOUNDMARK\_\* (사용자 앱에서의 요청)
   * SOUNDMARK\_SCAN + 언어
     + 자신의 기본 정보를 전송 (SOUNDMARK\_BASIC\_INFO; 기본정보: 남/여 화장실, 출입문, 안내키오스크, 게이트1, 게이트2, …)
   * SOUNDMARK\_INFO
     + 자신의 상세 정보를 전송 (SOUNDMARK\_MORE\_INFO; 상세정보: URL 등)
   * SOUNDMARK\_LOCATE + 사운드 종류/볼륨/길이
     + 위치확인 요청을 받으면 알림 사운드 재생

서버

1. 사운드마크별 관련 정보를 서버에 저장
2. 사용자 앱에서 조회시 해당 사운드마크 정보 전달 (사용자 언어설정에 맞게 해당 데이터를 전달)